

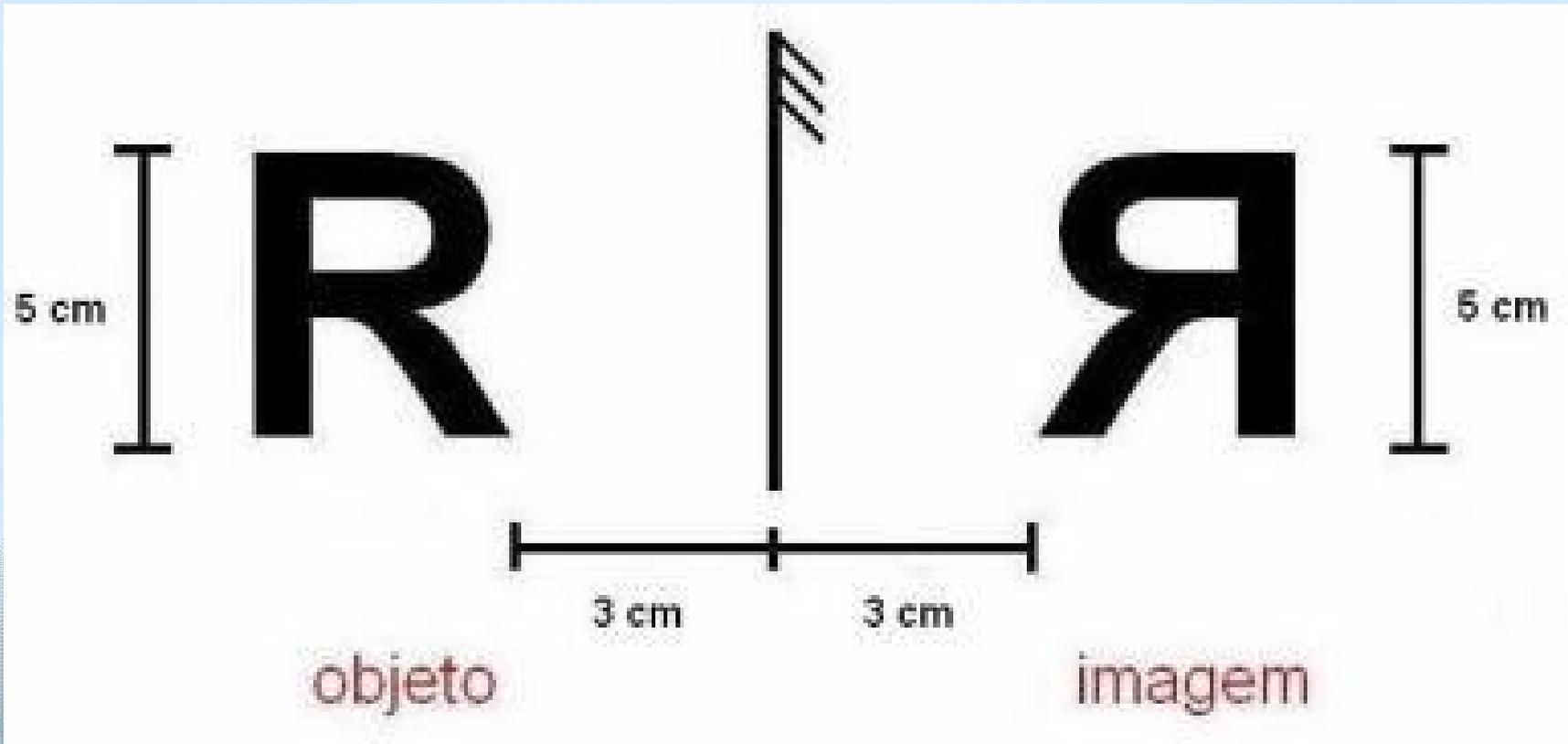


**ESPELHOS E**

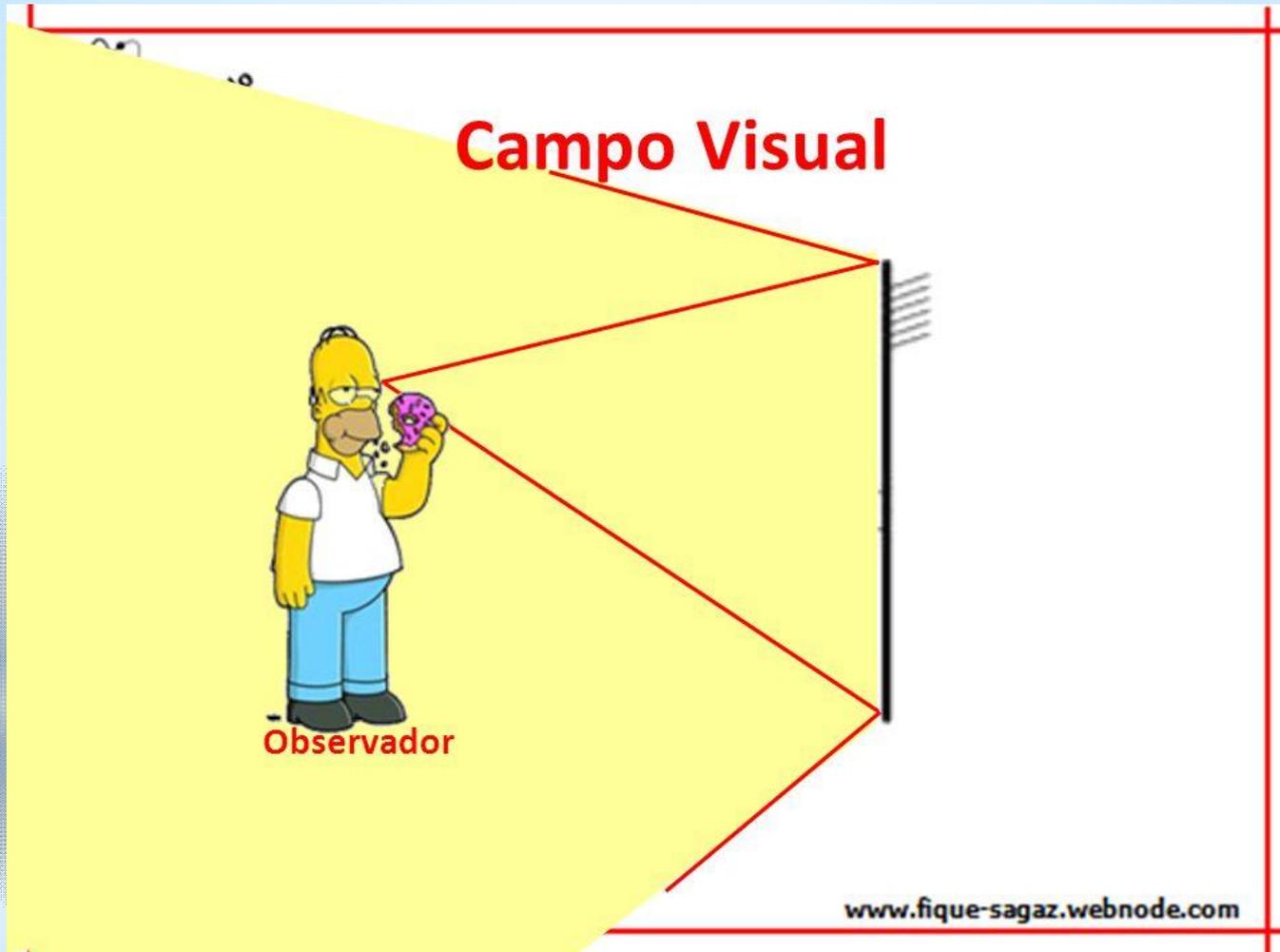
**LENTESES**

# \* Espelhos planos

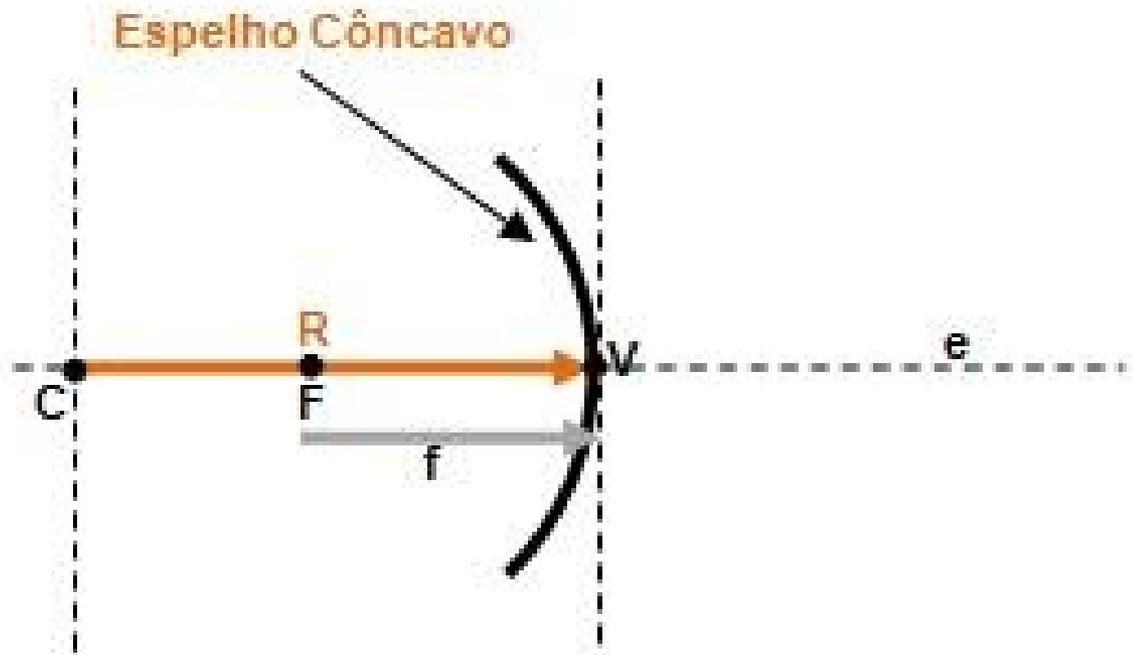
- \* Imagem virtual - imagem formada após (dentro) o espelho.
- \* Direita - mesma posição do objeto.
- \* Igual - mesma proporção do objeto.
- \* Enantiomorfa - inversão simétrica (direita/esquerda).



# \* Campo visual

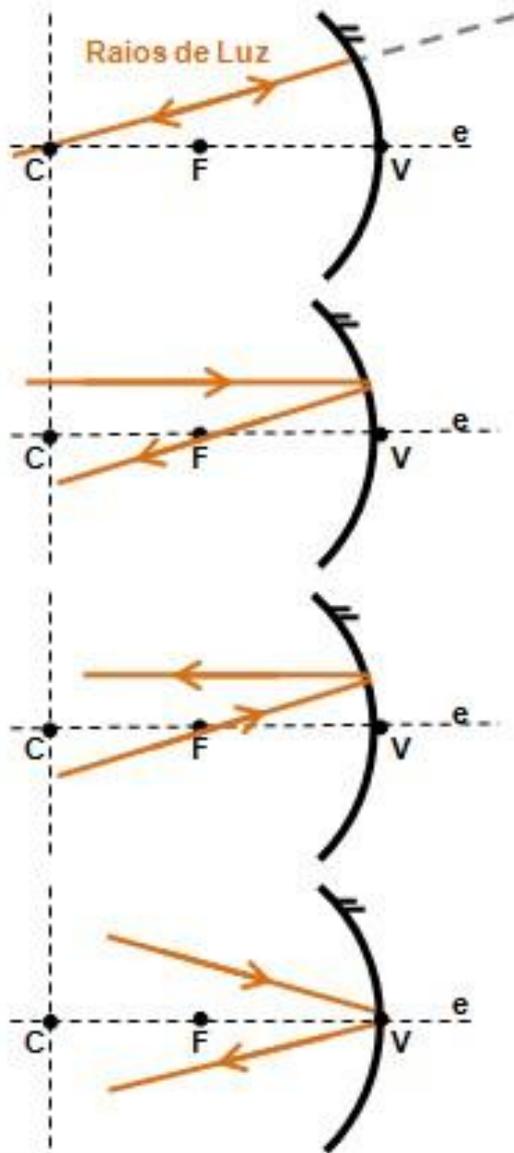


# \* Espelhos esféricos: espelho côncavo



e = Eixo do Espelho  
C = Centro de Curvatura  
R = Raio de Curvatura  
V = Vértice  
F = Foco  
f = Distância Focal

# \* Formação de Imagem



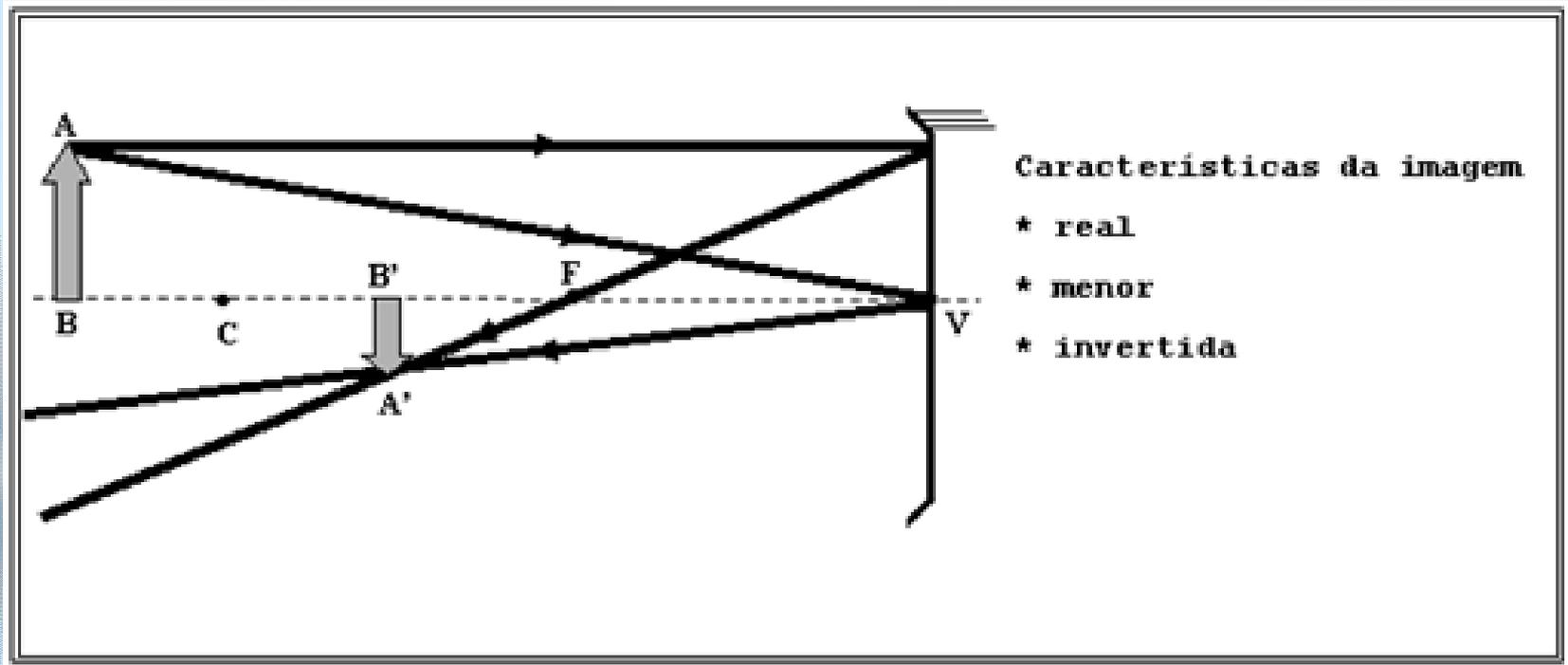
Todo raio de luz que incidente passando pelo centro de curvatura reflete-se sobre si mesmo.

Todo raio de luz que incidir paralelamente ao eixo principal reflete-se passando pelo foco.

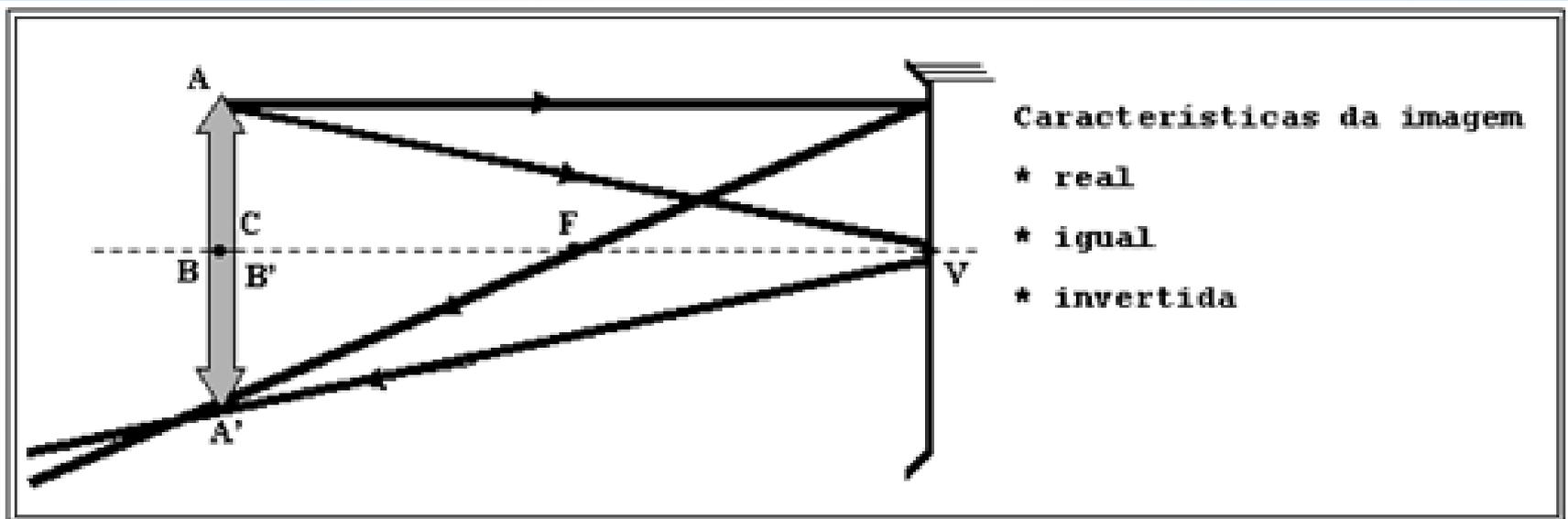
Todo raio de luz que incidir no espelho passando pelo foco, reflete-se paralelamente ao eixo principal.

Todo raio de luz que incidir no vértice reflete-se de tal forma que o ângulo incidente e o de reflexão são iguais em relação ao eixo principal.

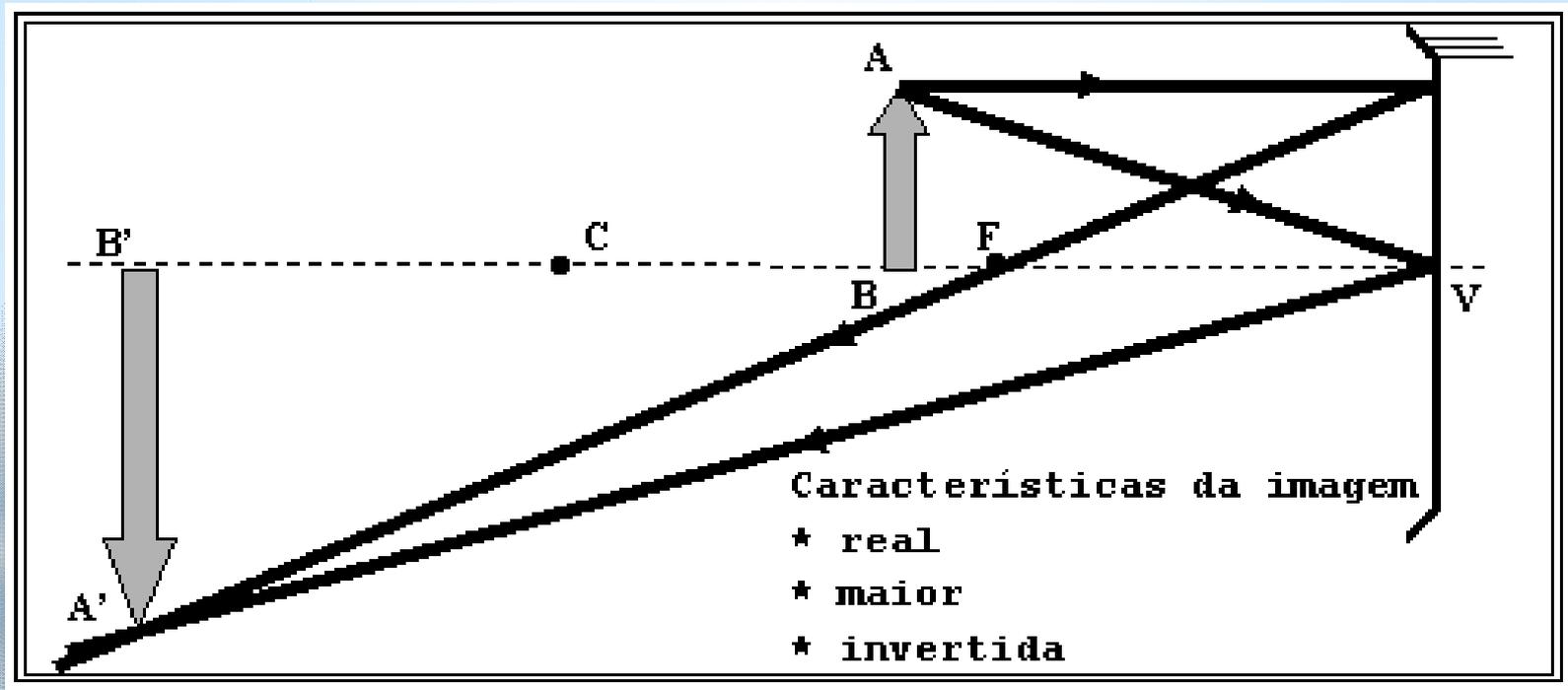
# \* Antes do centro de curvatura



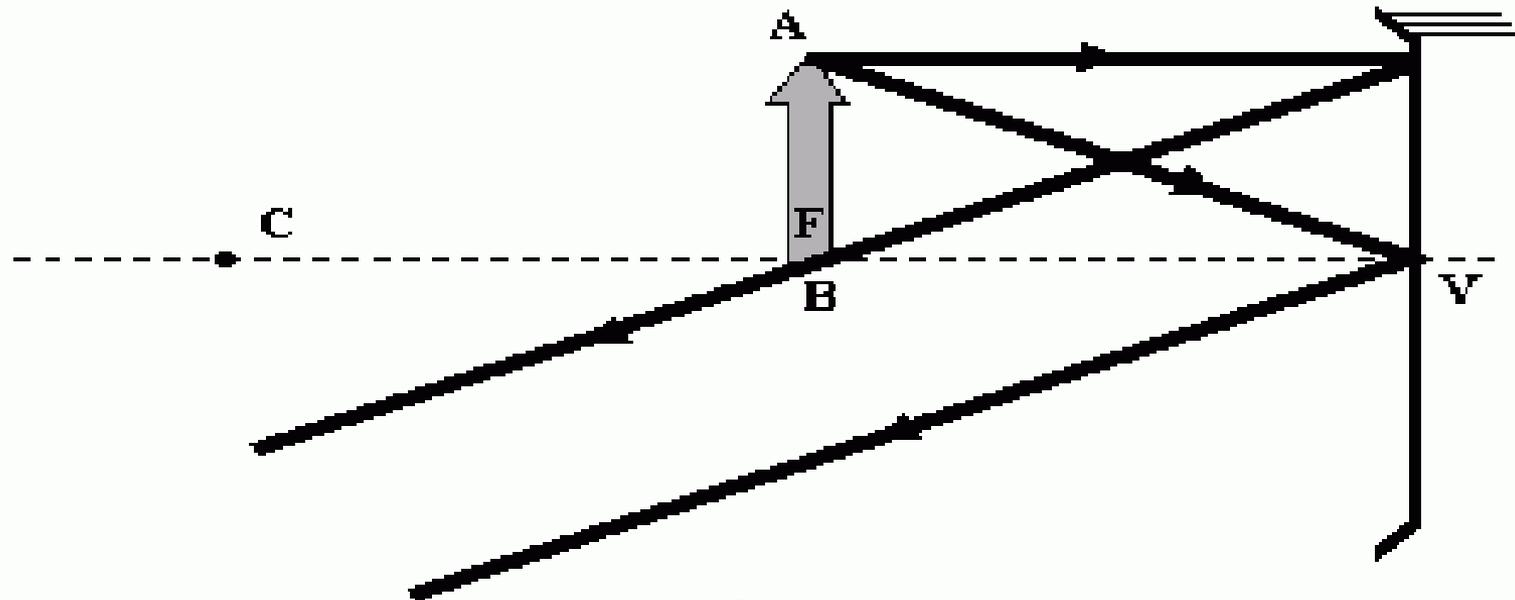
# \* Sobre o centro de curvatura



# \* Entre o centro de curvatura e o foco



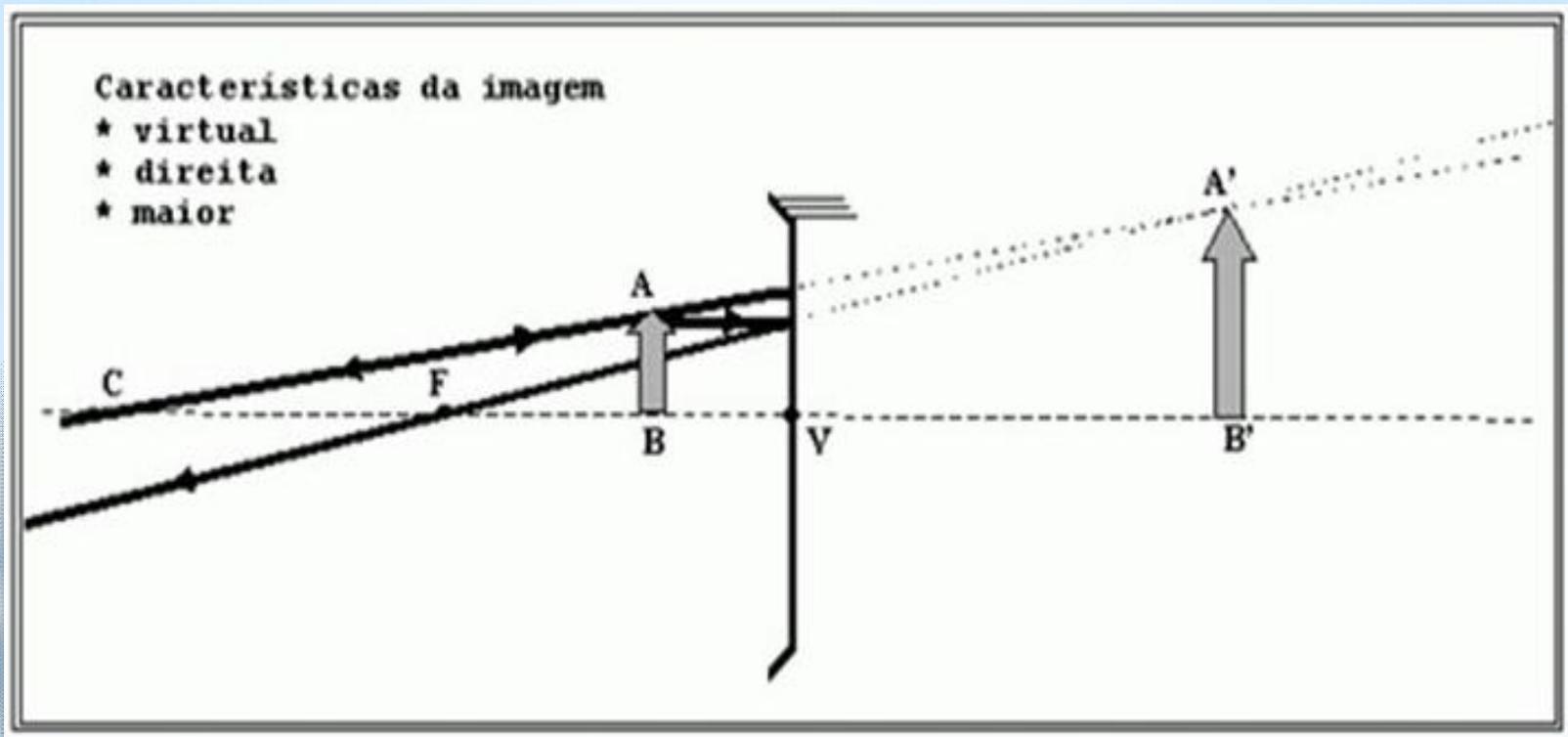
# \* Sobre o foco



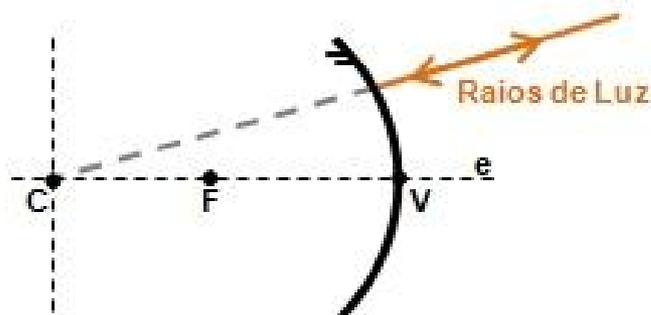
**Características da imagem**

**\* A imagem é denominada imprópria, pois os raios refletidos são paralelos.**

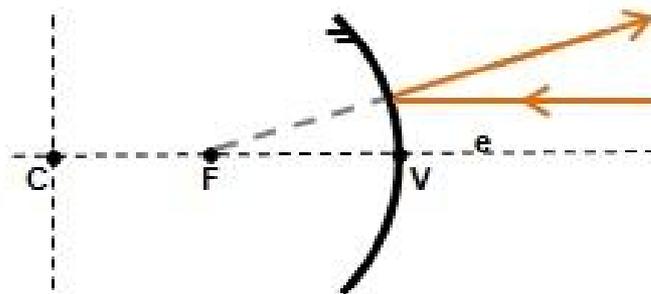
# \* Entre foco e vértice



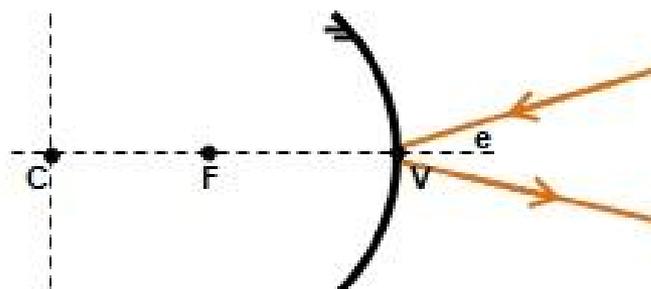
# \* Espelho convexo



Todo raio de luz que incide perpendicular a superfície, ou seja, em direção ao centro de curvatura reflete-se sobre si mesmo.



Todo raio de luz que incide paralelamente ao eixo principal reflete-se em direção ao ponto de foco. A condição contrária também é válida, todo raio de luz que incide no espelho em direção ao ponto de foco reflete-se paralelo ao eixo principal.



Todo raio de luz que incide sobre o vértice do espelho reflete-se de tal forma que o ângulo do raio incidente e o ângulo do raio de reflexão sejam iguais em relação ao eixo principal.

# \* Formação de imagem

