

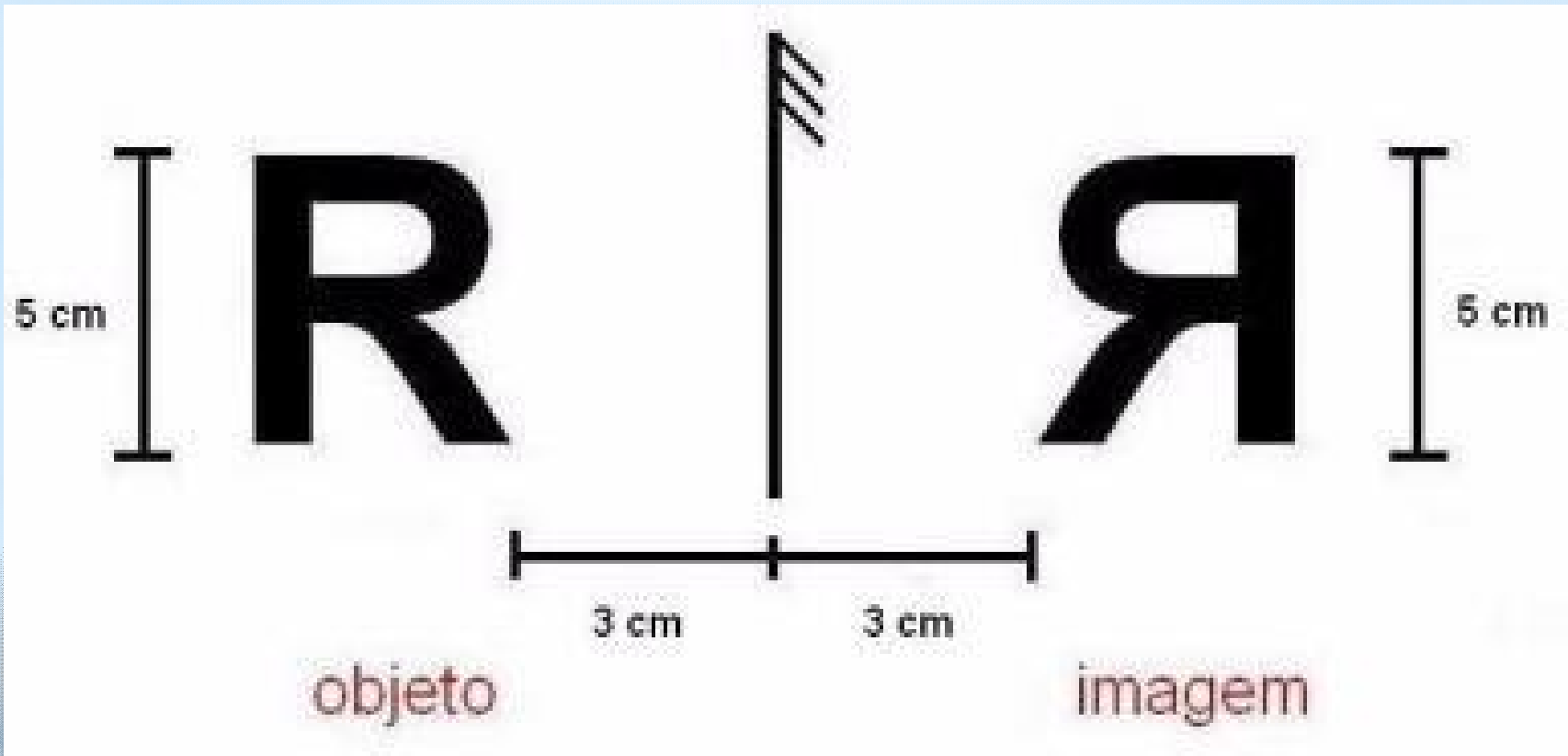


ESPELHOS E

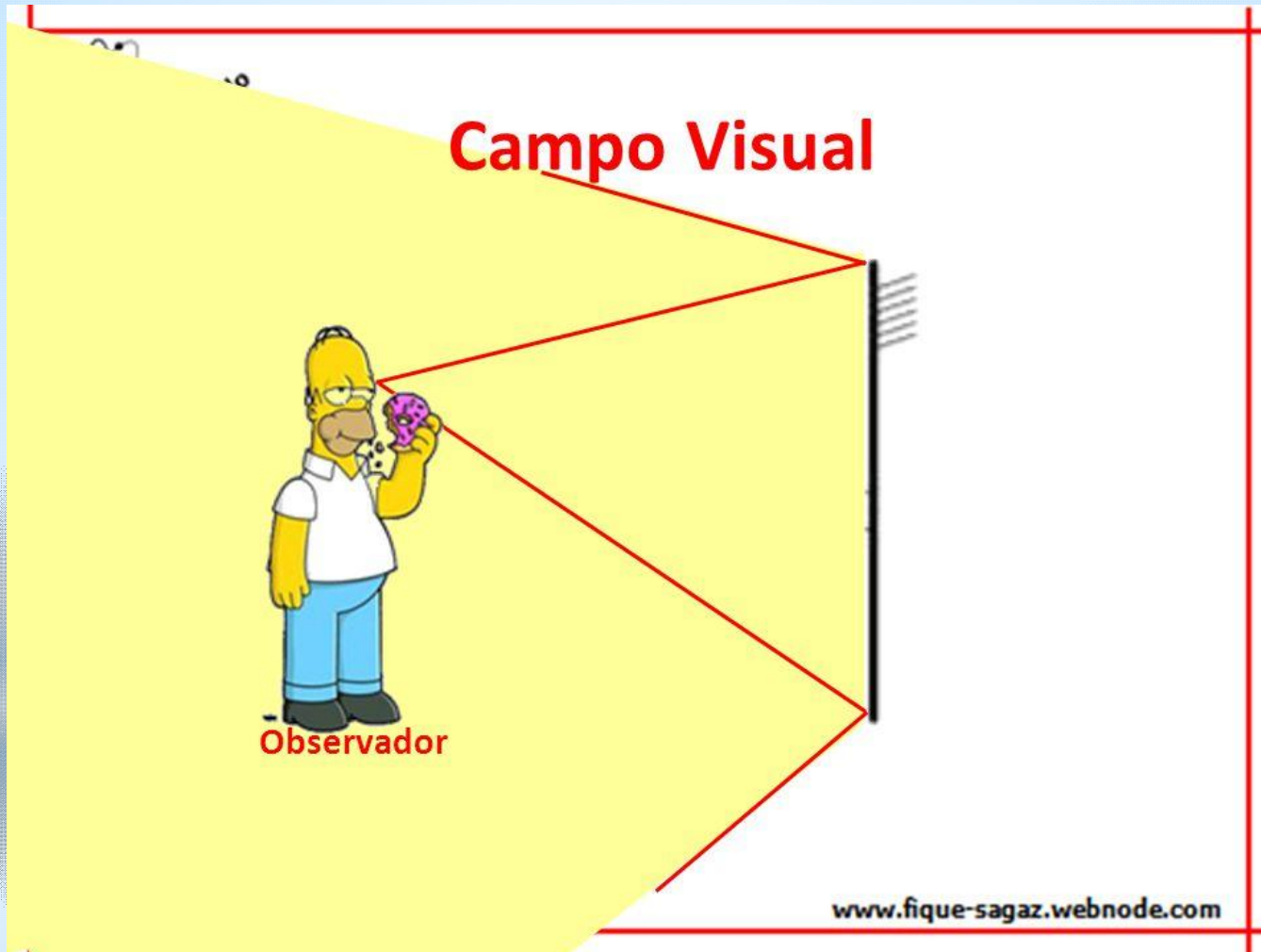
LENTESES

* Espelhos planos

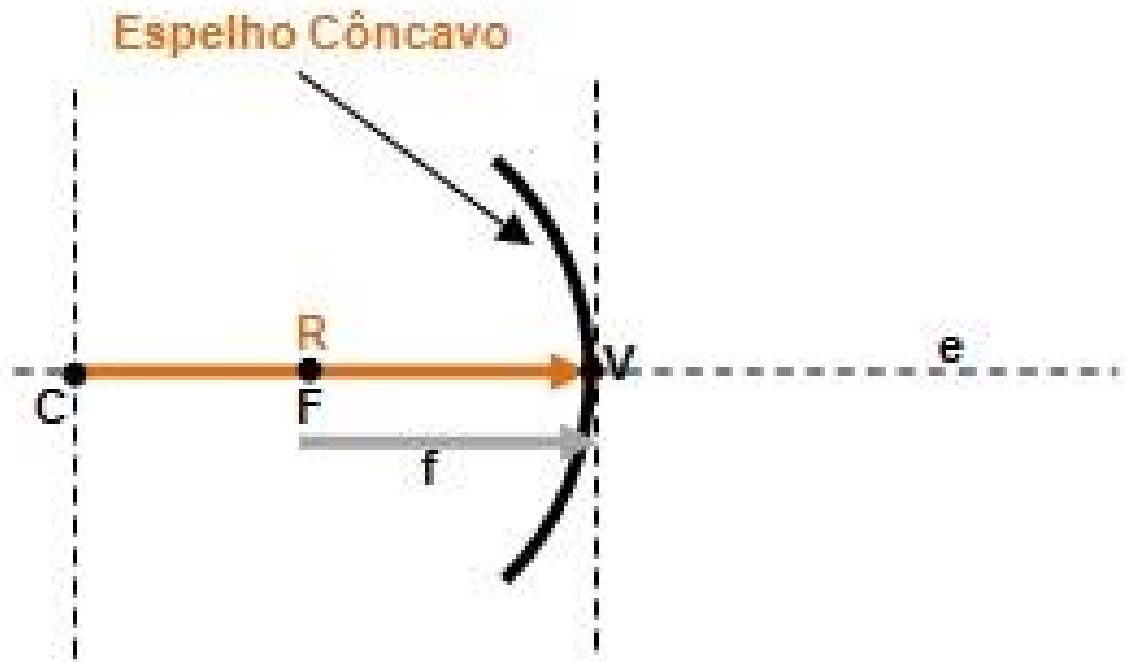
- * Imagem virtual - imagem formada após (dentro) o espelho.
- * Direita - mesma posição do objeto.
- * Igual - mesma proporção do objeto.
- * Enantiomorfa - inversão simétrica (direita/esquerda).



* Campo visual

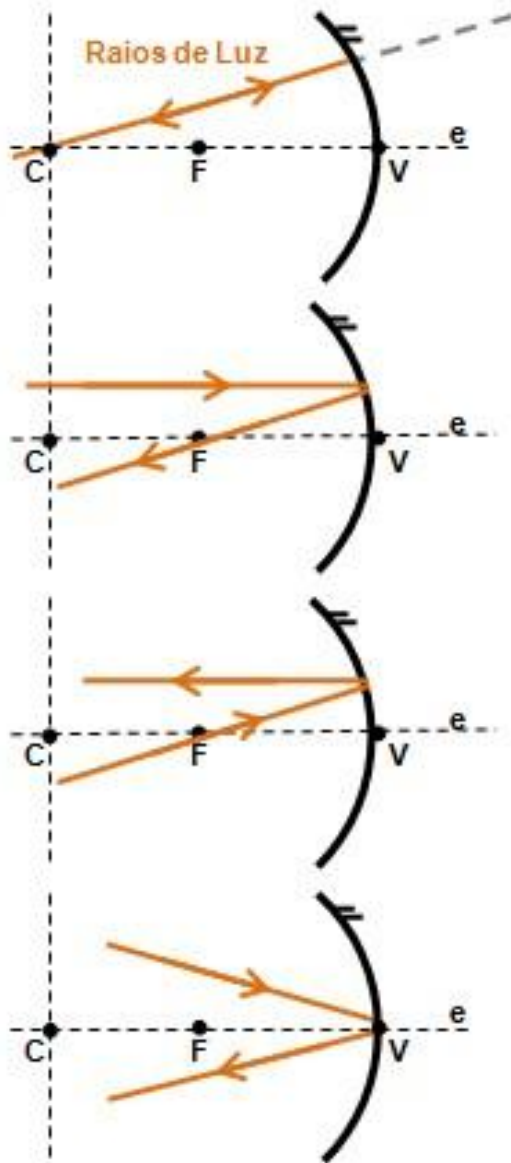


* Espelhos esféricos: espelho côncavo



e = Eixo do Espelho
C = Centro de Curvatura
R = Raio de Curvatura
V = Vértice
F = Foco
f = Distância Focal

* Formação de Imagem



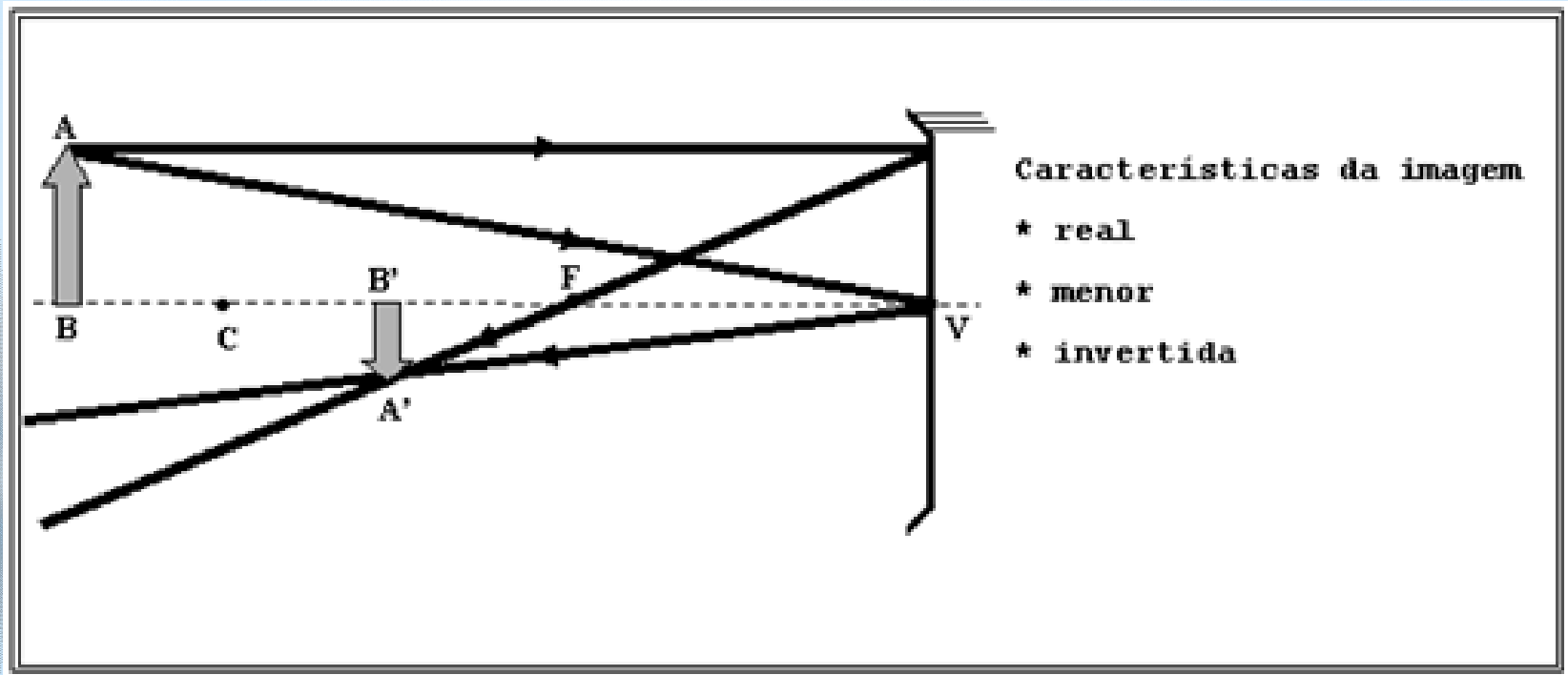
Todo raio de luz que incidente passando pelo centro de curvatura reflete-se sobre si mesmo.

Todo raio de luz que incidir paralelamente ao eixo principal reflete-se passando pelo foco.

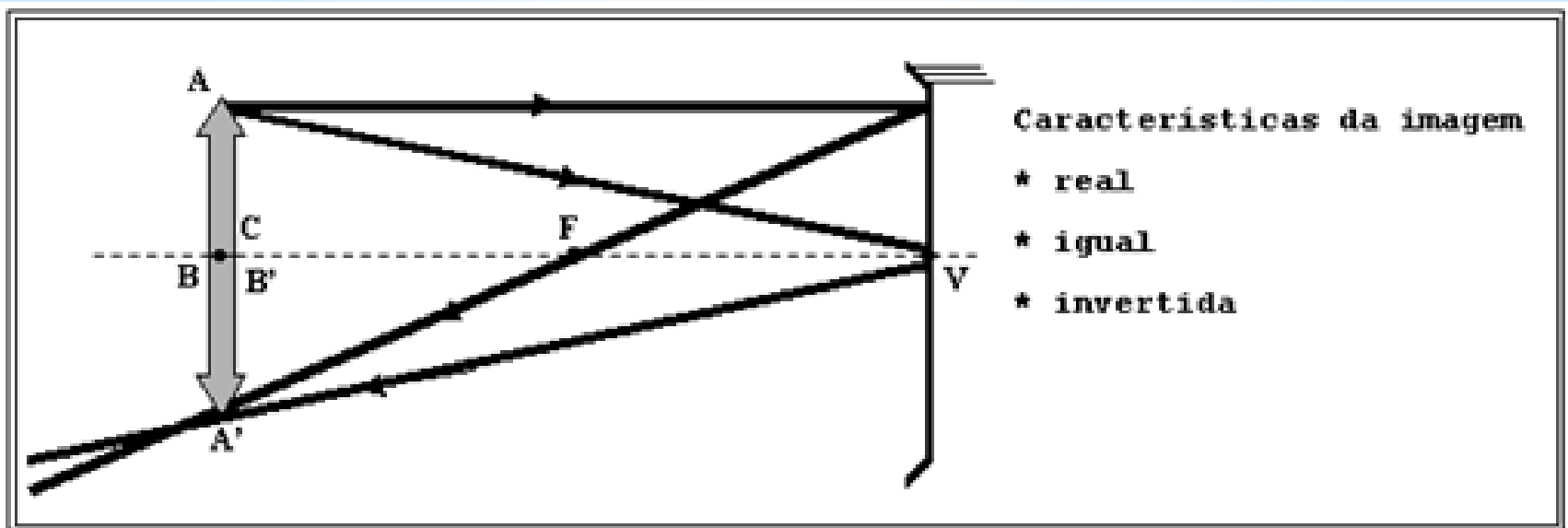
Todo raio de luz que incidir no espelho passando pelo foco, reflete-se paralelamente ao eixo principal.

Todo raio de luz que incidir no vértice reflete-se de tal forma que o ângulo incidente e o de reflexão são iguais em relação ao eixo principal.

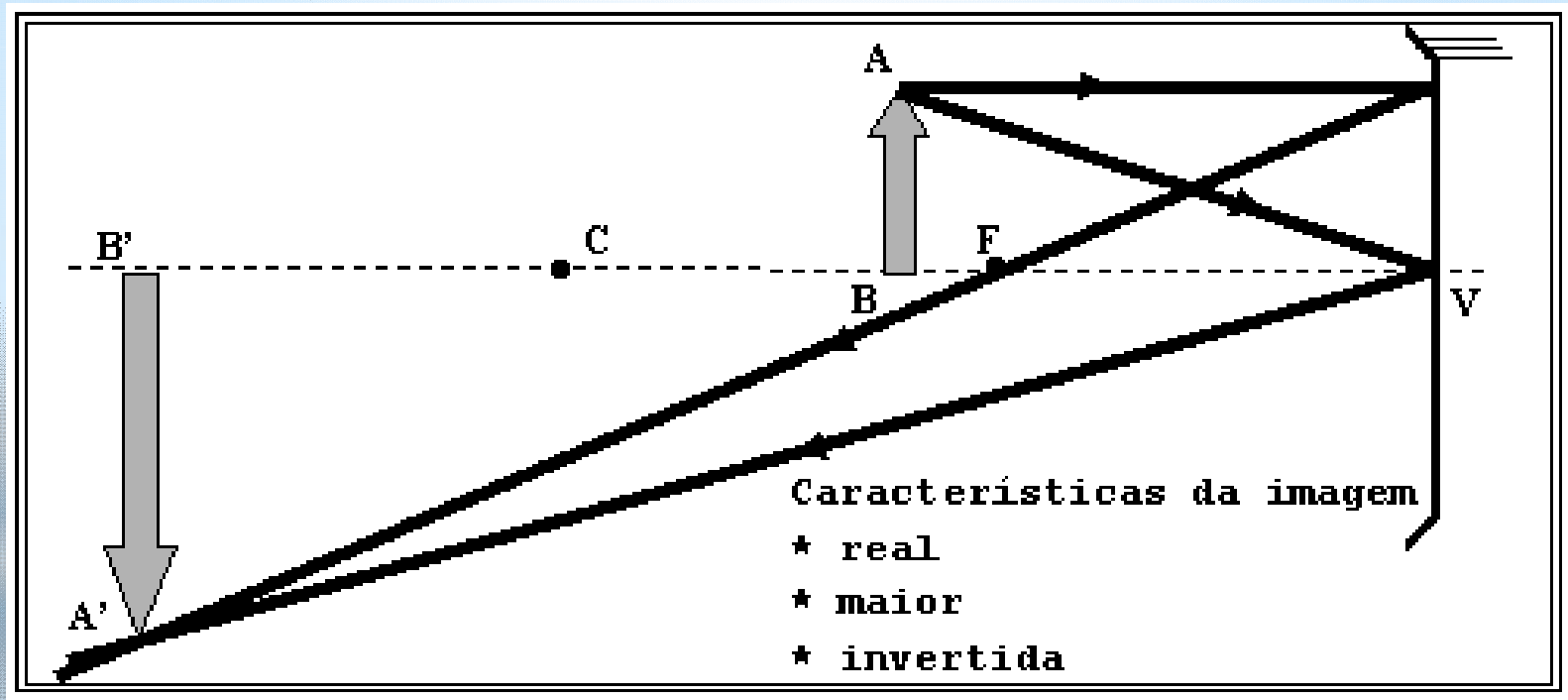
* Antes do centro de curvatura



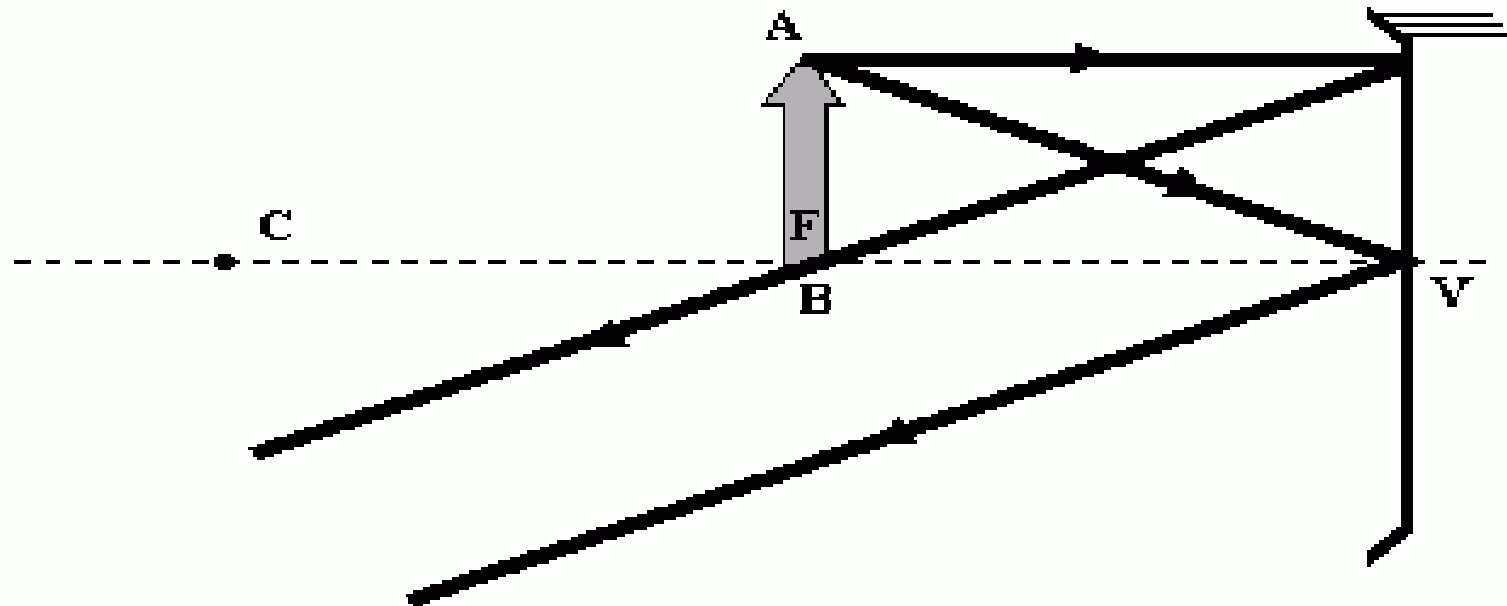
* Sobre o centro de curvatura



* Entre o centro de curvatura e o foco



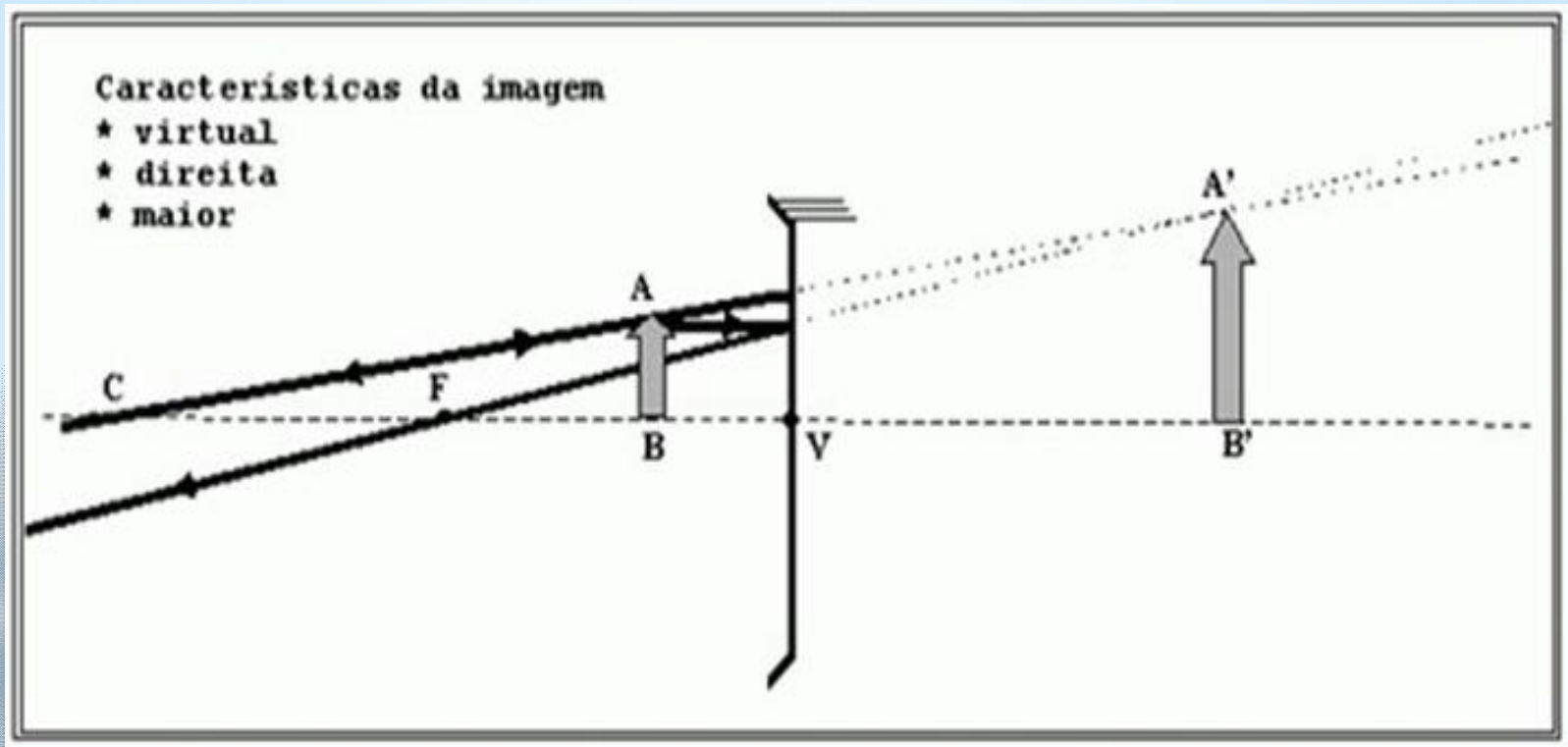
* Sobre o foco



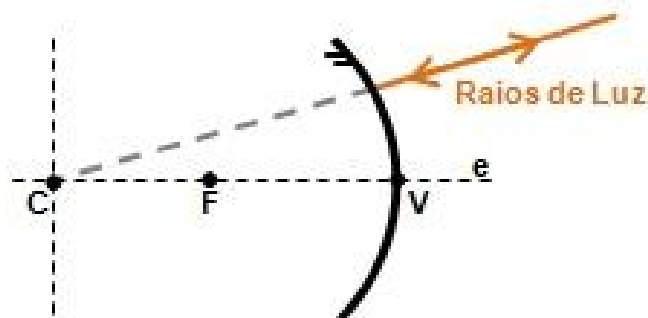
Características da imagem

*** A imagem é denominada imprópria, pois os raios refletidos são paralelos.**

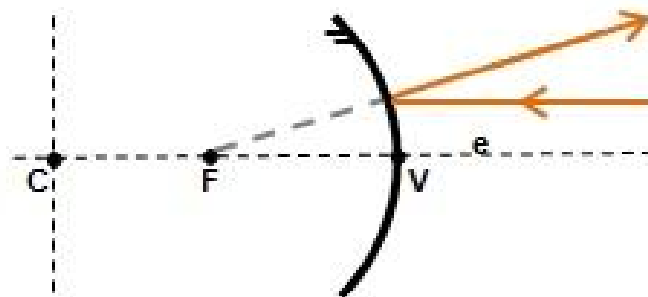
* Entre foco e vértice



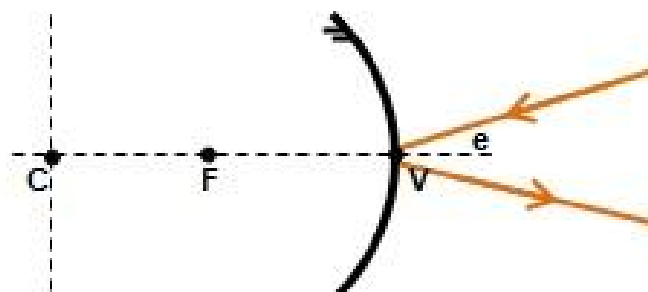
* Espelho convexo



Todo raio de luz que incide perpendicular a superfície, ou seja, em direção ao centro de curvatura reflete-se sobre si mesmo.



Todo raio de luz que incide paralelamente ao eixo principal reflete-se em direção ao ponto de foco. A condição contrária também é válida, todo raio de luz que incide no espelho em direção ao ponto de foco reflete-se paralelo ao eixo principal.



Todo raio de luz que incide sobre o vértice do espelho reflete-se de tal forma que o ângulo do raio incidente e o ângulo do raio de reflexão sejam iguais em relação ao eixo principal.

* Formação de imagem

